

Le temps libre, 5.11d, 260m

PA: Pascal Simard, Madeleine Prévost-Lemire, 2021

Cette ligne de 8 longueurs sur un rocher impeccable offre une escalade libre variée incluant des fissures minces et larges ainsi que de belles dalles exposées. Toujours bien protégé. Comme vous le verrez dans ce topo, la voie offre plusieurs "triches" pour s'adapter à votre niveau et à votre vitesse d'escalade afin de pouvoir la grimper en une journée, dans un style voiture-à-voiture. Nous estimons que la version 5.11+ peut être réduite à environ 5.9 A1 si on utilise toutes les triches et on tire sur quelques plaquettes et protections.

Départ: Si vous faites l'approche à pied, vous devez monter le Sentier de la statue (3,8 km) puis descendre le sentier des grimpeurs derrière les toilettes abandonnées juste avant la statue (environ 90 min au total). Le départ de la voie est situé à quelques mètres de la fin du sentier des grimpeurs et des cordes fixes. Si vous venez du bateau, vous atteindrez le départ en marchant jusqu'à la falaise et en continuant vers le haut et la droite pour atteindre le point le plus haut à la base de la falaise.

Descente: Une fois au sommet, allez à gauche pendant environ 20 pieds et vous verrez des marqueurs qui remontent vers la droite. Suivez-les pour atteindre le sentier principal du haut de la falaise qui rejoint éventuellement le Sentier de la statue.



Équipement:

Le matériel nécessaire est un peu délicat car, il est idéal de voyager léger pour le défi d'ascension de style "voiture à voiture".

- P1 à P7 sont réalisables avec un rack simple jusqu'à Camalot #2. Doublez quelques petits. P8 nécessite plus de gros mécaniques. Nous avons utilisé des doubles pour #1 et #2 Camalot et une seule #3 et #4. Il y a plusieurs petits placements auxiliaires dans P8 pour le rendre raisonnable en gérant les gros cams adéquatement. Ajoutez à cela...

- 10 dégaines et 6 dégaines alpines
- Un ensemble de coinces
- Cordes doubles ou une 80m (le plus long rappel est de 40m).



La voie se rappelle raisonnablement bien. Certains rappels font 40m et ne sont pas en ligne directe, il est important de prendre note du relais à atteindre et de planifier en conséquence.

Historique: La ligne complète a été développée, nettoyée et équipée entre 2017 et 2021 grâce aux efforts conjoints de Hugo Drouin, Philippe Dagneault, Pascal Simard, Madeleine Prévost-Lemire, Marc-Olivier Chabot, Jean-Michael Blais et Tom Canac.



Longueurs 1 et 2:

La première longueur débute tout juste à la gauche du sentier qui remonte vers le sentier de de la statue.

P1 5.10- 30m, mixte; Un début mince et délicat sur deux plaquettes et ensuite une traversée en 5.6 à droite.

P2 5.10 15m, mixte; Technique, un peu cryptique, mais bien protégé. Suivie d'une belle fissure pour atteindre les arbres et le relais.

Triche #1 : Sauter ces deux longueurs en utilisant les cordes fixes.

Note : Vous pouvez aussi combiner ces deux longueurs en utilisant des dégaines longues à chaque plaquettes (4). Ce qui peut être fait rétroactivement après avoir fait les mouvements plus difficiles.



Longueurs 3, 4 et 5:

Les longueurs 3 et 4 sont de véritables joyaux. On les appelle le "connecteur". Le lien qui a permis que tout se passe.

P3 5.9+ 20m, trad; Un départ tannant autour d'un buisson vous amène sous le "Frigidaire", suivi d'un petit dièdre avec une bonne fissure, de bons pieds, bonne protection jusqu'à un relais suspendu.

P4 5.10+ 20m, mixte; Splendide fissure mince, "le beau pitch". Un classique instantané. Concentrez-vous, le crux peut vous éjecter rapidement. De plus en plus mince et raide.

P5 5.11d 30m, sport; La "longueur sport" et le crux technique de la voie. La première plaquette de la "cheminée de la demi-lune" est utilisée pour protéger les premiers mouvements qui enjambent la cheminée. L'exposition peut vous prendre par surprise en gagnant la dalle.

Triche #2 : Éviter le crux technique en grim pant la cheminée de la demi-lune et continuez en terrain plus facile, mais plus sale et lousse, en vous dirigeant vers la droite une fois dans les arbres. Vous pouvez aussi combiner P3 et P4.



Longueurs 6, 7 et 8:

L'itinéraire vous emmène vers ce qu'on appelle le versant nord du Cap Trinité, ce qui offre une vue mémorable.

P6 5.8 40m, mixte; Cette longueur facile est réputée pour son drag, protégez en conséquence. Débutez le dièdre en prenant soin de passer à droite de la première épipette. À droite sur 3 plaquettes et remontez en zigzag sur quelques ressauts.

P7 5.10+ 35m, sport; Le défi mental de la voie. Unique en son genre au Cap. Commencez par la rampe herbeuse à gauche, revenez à droite sur les premières plaquettes, passez un ressaut un peu énigmatique puis... la dalle noire.

Du relais de P7, ne prenez pas la 1ère corde fixe, traversez la vire complètement et revenir sur la gauche une fois dans le bois.

P8 5.10+ 40m, trad; Fissure à mains et poings sur un rocher parfait. Un relais optionnel permet de faire 10m + 30m.

Triche #3 : Évitez la dalle noire en continuant à gauche sur la rampe herbeuse depuis le relais et en allant à droite au mur.